Rafael Jerez

CI: 27784121

Programación

Secc: 02

**TAREA 3:**

*Tipo de datos bool:*

El tipo de datos bool, abreviatura de booleano, es un tipo de datos fundamental en programación que representa un valor de verdad. Puede tener dos posibles valores: verdadero (true) o falso (false). Este tipo de datos es fundamental en la lógica booleana y se utiliza ampliamente en la toma de decisiones y en las expresiones condicionales.

En la mayoría de los lenguajes de programación, el tipo de datos bool se utiliza para evaluar condiciones y controlar el flujo del programa. Por ejemplo, en una estructura condicional como un if-else, la expresión dentro del if se ejecutará si la condición es verdadera (true), mientras que la expresión dentro del else se ejecutará si la condición es falsa (false).

*Operador igualdad:*

El operador igualdad, representado por el símbolo "==", es un operador utilizado en programación para comparar si dos valores son iguales. Se utiliza para evaluar una condición y devuelve un valor de verdad (true o false) según si la igualdad es verdadera o falsa.

La forma más común de uso del operador igualdad es en las expresiones condicionales, donde se evalúa si dos valores son iguales y se toma una acción en función del resultado. Por ejemplo, en un condicional "if", se puede utilizar el operador igualdad para comparar si dos variables tienen el mismo valor y ejecutar cierto código si se cumple la igualdad.

Es importante destacar que el operador igualdad "==" es diferente al operador de asignación "=", que se utiliza para asignar un valor a una variable. La confusión entre ambos es común para los principiantes en programación, por lo que es importante comprender la diferencia entre ellos.

*Función input:*

La función input es una función utilizada en muchos lenguajes de programación para obtener datos de entrada del usuario. Permite que el programa pause su ejecución y espere a que el usuario ingrese una entrada desde el teclado.

La función input generalmente muestra un mensaje o una indicación al usuario, solicitando la entrada de datos. Después de que el usuario ingresa los datos y presiona "Enter", la función input devuelve el valor ingresado como una cadena de texto (string). A partir de ahí, el programador puede realizar operaciones con la entrada del usuario según sea necesario.

Por ejemplo, en Python, se puede utilizar la función input de la siguiente manera:

*Nombre = input(“Ingrese su nombre: “)*

*Print(“¡Hola, “ + nombre + “!”)*

En este ejemplo, la función input muestra el mensaje “Ingrese su nombre:” y espera a que el usuario ingrese su nombre. Una vez que se ingresa el nombre y se presiona “Enter”, el valor ingresado se asigna a la variable “nombre” y se muestra un saludo utilizando el valor ingresado.

La función input es especialmente útil cuando se necesita interactuar con el usuario y obtener datos dinámicos para el programa, como nombres, números o respuestas a preguntas.